СОБРАННЫЙ

Выкованные среди шестерней Регулуса, Собранные это автоматоны гуманоидной формы, состоящие из сложных узлов и механизмов. Живя с гордостью и чёткой целью, они способны выполнить любую вообразимую задачу.

Автоматоны из Механикуса

Чтобы понять Собранных, для начала стоит взглянуть на место их происхождения. Собранные создаются в Механикусе, плане абсолютного порядка.

Точнее, они создаются мастерами города-из-огромных-шестерней Регулуса. Обитатели Регулуса, называемые модроны – существа одновременно из плоти и механизмов, которые живут в условиях строгой иерархии и порядка. На вершине этой иерархии находится богоподобная сущность невообразимой силы – Примус.

Именно благословлением Примуса камень души, находящийся в теле каждого Собранного, наделен жизнью, и дает своему носителю сознание и волю. Многие собранные почитают Примуса как бога, однако те, кто достаточно осведомлен, признают, что другие боги так же (если не более) сильны, как и их любимый лидер.

Тем не менее, неизвестны примеры, чтобы подобное мнение было озвучено внутри Механикуса; хотя озвучивание мнений здесь вообще достаточно редкое явление. Собранные как раз уникальны тем, что, в отличие от автоматонов у них есть собственная воля, а значит, могут быть и собственные мысли.

Достижение самосознания

Собранные не создаются с чувством самосознания и многие из них не вырабатывают эмоции или мнения, и не чувствуют желания покинуть Механикус.

До сих пор остается загадкой, почему некоторые из них достигают истинного самосознания, но, не смотря на причины, каждый из них оказывается в интересной ситуации – он больше не подходит для гигантской машины, которой, по сути, является Регулус.

В центре Регулуса находится модронский собор. Среди множества его невероятных возможностей - огромный комплекс, имеющий функцию телепортации на другие планы существования.

Собранные, которые решаются покинуть Регулус, приходят в собор, чтобы начать свои жизни заново, и покидают структурированный Механикус для того, чтобы жить свободно. Эта дорога часто символизирует окончание их старой жизни и начало новой, и все предшествующие воспоминания архивируются и изолируются в глубинах их разума на лентах памяти.

Созданные с целью

Несмотря на то, что у них есть собственная воля, Собранным требуется цель существования, не важно, малая или великая. Каждый Собранный относится к одному из трех видов, который определен еще в момент их создания, и влияет на их навыки и проблемы, для решения которых они и были созданы. Собранные - Стражи специально созданы для боёв и защиты, их часто можно обнаружить марширующими под знаменами организованных армий или гильдий наемников.

Собранные - Вычислители являются феноменальными источниками информации вследствие длительного времяпрепровождения в библиотеках, и обычно занимаются помощью магам и ученым, зачастую развивая магические навыки у себя самих.

И, наконец, Собранные - Реконструкторы великолепно разбираются в ремонте модронов. Так как модроны созданы одновременно из плоти и метала, они способны применять свои познания к полностью органическим существам, но… с переменным успехом.

Интеграция в мир смертных

Со временем Собранные начали находить свой новый дом среди обитателей материального плана. Их присутствие обычно вызывает настороженность, но их механистическая логика и нейтральная позиция по большинству вопросов обычно означают, что их действия не вызовут резкой реакции с какой-либо стороны. Большинство людей предпочитают не общаться с ними вообще, находя их непонимание социальных норм слишком раздражающим.

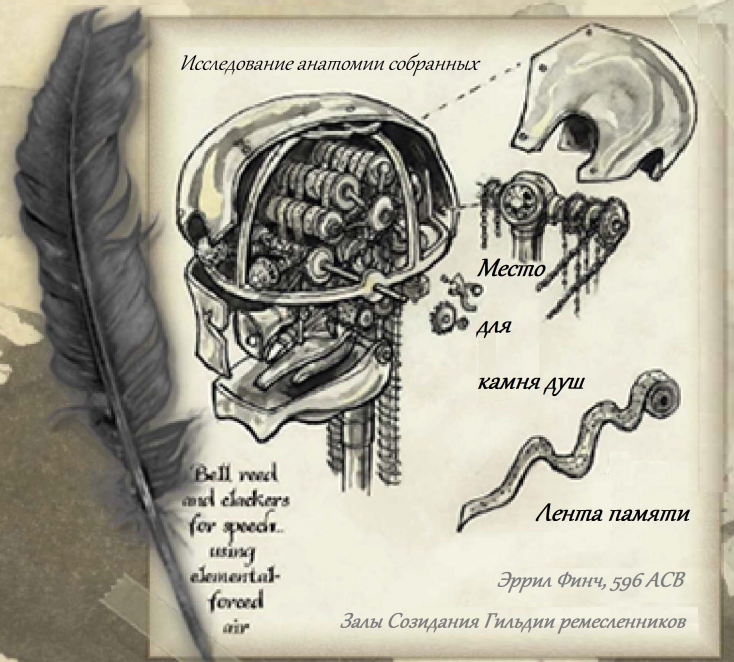
Некоторые ремесленники и механики посвящают годы исследований конструкции Собранных. Базовое понимание этих конструктов и принципы их ремонта довольно распространены среди кузнецов и ремесленников, однако сложность особенно хитроумных частей все еще требует десятилетий изучения для полного и окончательного овладения их секретами.

Имена Собранных

Многие собранные именуют себя по названию любимого предмета, задачи, процесса или понятия, другие принимают имена, данные им людьми, которые встречают их в процессе путешествий. Собранные гордятся своими именами, так как на раннем этапе их жизни это одно из немногих решений, принятых ими самостоятельно.

Имена Собранных: Апекс, Апофема, Евклид, Спираль, Гипербола, Омикрон, Парабола, Пи, Ро, Сигма, Вектор.

Имена полученные от людей: Азимов, Кланг, Железнобородый, Оритор, Ржавый, Стальной Зад, Идеальный, Следопыт.



Расовые особенности Собранных

Каждый Собранный имеет черты, делающие его похожим на большинство других Собранных, но каждый имеет и личные особенности, основанные на конкретном предназначении Собранного.

Увеличение параметров: Параметр телосложения увеличен на 1.

Возраст: Максимальный возраст Собранных еще только предстоит узнать. Теоретически, при качественном обслуживании их узлов и систем, они могут жить вечно. Собранные могут выполнять базовое обслуживание самостоятельно, но периодически им все-таки требуется помощь хорошего механика для обслуживания наиболее сложных узлов.

Мировоззрение: Собранные, которые не взломали свою программу, всегда законно нейтральные, однако те, кто освободился от своих подпрограмм, вольны написать новые самостоятельно. Поэтому, большинство Собранных нейтральны и принимают решения, основываясь на текущей ситуации. Те же собранные, которые живут в каком-то либо социуме, иногда пишут подпрограммы, соответствующие данному типу общества, что может сказаться на их мировоззрении.

Размер: Собранные немного выше и шире обычного человека. Ваш размер – Средний.

Скорость: Ваша базовая скорость передвижения составляет 25 футов.

Живой конструкт: Несмотря на то, что вы были созданы, вы - живое существо. Вы имеете иммунитет к болезням. Вам не требуется есть или дышать, однако вы способны потреблять еду и напитки по желанию.

Вместо сна вам требуется проводить каждый день 4 часа за обслуживанием своих механизмов. Во время этого действия ваши проверки внимательности совершаются с помехой.

Бронированные пластины: Ваша конструкция состоит из металлов и других прочных материалов. Вы получаете +1 к классу брони.

Из-за особенности вашей конструкции вы не можете одеть обычные немагические доспехи. Такие доспехи для вас это закрепленные на вашем теле пластины, параметры которых соответствуют виду брони в таблице доспехов. К примеру, кожаная броня в вашем случае это легкие тонкие пластины, практически не ограничивающие свободу действий, как для человека легкая броня.

Ваша броня должна быть специально подогнана под вас кем-нибудь, владеющим инструментами кузнеца. Подгонка занимает 8 часов и требует золота в размере 25% от оригинальной стоимости доспеха. При создании персонажа вы начинаете с уже подогнанной под вас броней.

Эта черта не влияет на вашу возможность экипировать магические предметы и носить обычную одежду.

Плоть из стали: Заклинания и зелья, восстанавливающие здоровье, действуют для вас в два раза менее эффективно.

Быстрая реконструкция: В ваше тело встроены механизмы для экстренного ремонта. В ваш ход бонусным действием вы можете использовать один из ваших Кубиков Хитов для того, чтобы восстановить хиты. *На 11 уровне* вы можете использовать еще один Кубик Хитов, когда вы используете эту черту.

Языки: Вы можете говорить, читать и писать на Общем и Бинарном. Бинарный это язык используемый автоматонами и другими существами Механикуса. Собранные уверены, что бинарный – идеальнейший язык. Звучит он как набор щелчков и жужжаний. В письменной же форме он состоит из нулей и единиц или любых их заменителей.

Разновидности Собранных

Собранные создаются с определенной целью, обычно для того, чтобы защищать, считать или чинить. Эти подрасы отражают разные виды собранных.

Собранный страж

Предназначение стражей понять несложно - они охраняют. Обычно свободные представители закона, эти Собранные созданы с целью разрешения ситуаций за пределами ожидаемых переменных. Они экипированы для того, чтобы справиться с любой возможной боевой ситуацией (в рамках нескольких возможных вариантов развития событий). Охранники города-врат Автомата были среди первых созданных Собранных. Они появились из необходимости справляться с непредсказуемостью рас «посетителей».

Увеличение параметров:Параметр силы увеличен на 1.

Программа стража: Вы даете бонус +1 к классу брони союзникам на расстоянии 5 футов от вас против существ, которые также на расстоянии 5 футов от вас.

Гидравлические усилители: Вы имеете преимущество при проверках и спабросках силы. Переносимый вами максимальный вес увеличен на 100 фунтов, а максимальный вес предметов, которые вы можете толкать, тянуть и поднимать, увеличен на 200 фунтов.

Собранный Вычислитель

Вычислители недалеки от идеального интеллекта. Их сложные механизмы позволяют им быстро принимать решения даже в самых напряженных и экстремальных ситуациях, а их ленты памяти словно бесконечны.

Основная задача вычислителей в Регулусе – выполнять различные сложные расчеты, которые способны расплавить синтетические мозги их собратьев.

Увеличение параметров: Параметр интеллекта увеличен на 1.

Улучшенные механизмы памяти: Вы имеете преимущество при проверках интеллекта (История) для того, чтобы вспомнить определенную информацию. Также освоение нового навыка, инструмента или языка у вас занимает в два раза меньше времени.

Защищённый процессор: Вы получаете +2 к спасброскам интеллекта, мудрости и харизмы.

Собранный реконструктор

Именно реконструкторам Механикуса доверен ремонт самых важных модронов и других собранных. В то время, как большинство модронов занимается простым обслуживанием узлов Регулуса, реконструкторы выполняют намного более сложные процедуры. Они отлично разбираются в механизмах и плоти, которые для них являются единой системой.

Увеличение параметров: Параметр вашей мудрости увеличен на 1.

Инженер-медик: Вы владеете инструментами механика и медицинскими инструментами.

Переработанные приводы: Ваша базовая скорость перемещения увеличена на 5 футов и вы получаете +2 к спасброскам ловкости.

Нечто большее, чем комбинация деталей

Собранные состоят из множества уникальных частей, однако все они имеют в конструкции общие элементы.

Вечнопружины обеспечивают энергию на довольно большой промежуток времени, эффективно выполняя роль источников энергии для большинства движущихся элементов собранных. Поломка вечнопружины приводит к потере функционирования конечности или другого узла, за который она отвечает. Такое случается крайне редко, так как они имеют очень прочную конструкцию, однако, если вечнопружина сломана и не подлежит ремонту, только модронский ремесленник или Собранный - реконструктор, владеющий инструментами кузнеца, могут создать новую вечнопружину используя редкие металлы.

Камень души. Разум собранного так же остер как и у любого существа из плоти и крови, однако он намного менее хрупок. Камни душ практически неуязвимы в нормальных условиях. Разрушение такого камня означает истинную смерть собранного.

Ленты памяти. Помимо камней душ существуют ещё и ленты памяти. Эти изящные механизмы, словно свитки, созданные из резины с пробитыми на поверхности крошечными отверстиями разных форм, заряжены множеством мелких зачарований огромной сложности. Именно в этом узле содержатся все воспоминания собранного с момента его создания.

Ленты памяти могут быть взяты с тела мёртвого собранного и прочитаны другими. Это очень трудоёмкий процесс, к тому же многие собранные относятся к нему крайне негативно, так как это по сути подглядывание в самые личные моменты жизни другого существа.

Установка существующих и использованных лент памяти в нового собранного занимает как минимум одну неделю, необходимую для объекта, чтобы вспомнить и осознать данные. Процесс сложен и опасен и требует участия очень хорошего ремесленника или собранного-реконструктора.

Модификации Собранных

Каждый Собранный состоит из кастомизированных частей, в зависимости от своего предназначения. Эти части уникальны для его конструкции.
Во время создания персонажа вы можете выбрать 1 крупную модификацию и 4 малых модификации. Эти модификации постоянны для вашего тела и не могут быть изменены.

Крупные модификации.

***Загруженная лента памяти*:** Установленная в вас лента памяти заранее содержала определенную информацию. Вы получаете владение одним навыком или знание одного языка на ваш выбор.

Надёжная конструкция: Когда создавалось ваше тело, то его прочности уделялось особое внимание. Ваше максимальное количество хитов увеличено на 1, и с получением каждого нового уровня вы получаете еще 1 хит.

Малые модификации.

Зажигалка: В одном из ваших пальцев есть механизм, способный испускать небольшой язычок пламени. Он испускает свет на 5 футов и тусклый свет еще на 5 футов. Вы можете использовать это пламя для того, чтобы поджечь воспламеняющийся объект или жидкость (не одетый или удерживаемый существом).

Механизм экстренного восстановления: В вас встроен узел, отвечающий за экстренное восстановление на случай, если ваше тело подведет. Когда вы находитесь без сознания и выкидываете три успешных спасброска от смерти, то вы восстанавливаете 1 хит и приходите в сознание.
В случае, если вы стабилизируетесь по другим причинам, но все еще без сознания, вы продолжаете кидать спасброски от смерти до трех успешных, но уже не учитывая провалы. Эта модификация не срабатывает, если ваше тело повреждено настолько, что не подлежит ремонту, и не чаще, чем один раз между двумя длительными отдыхами.

Скрытый отсек: Где-то на вашем теле находится небольшой скрытый отсек, достаточный по размеру, чтобы поместить туда свиток, кошелек с монетами и камнями или 20 единиц амуниции. Если вас обыскивают, необходима проверка Сл 20 внимательности, чтобы его обнаружить. В случае, если вы хотите спрятать объект в отсек на глазах у другого существа, вы должны пройти проверку ловкости рук против проверки внимательности этого существа.

Глаза-светильники: Вы можете заставить собственные глаза светиться ярким светом, позволяющим вам и вашим союзником видеть в темноте. Эта модификация создает конус яркого света в направлении вашего взора на расстояние до 30 футов, и тусклого света на еще 30 футов.

Интегрированные инструменты механика: В ваши запястья интегрированы полные инструменты механика. Если вас обыскивают, необходима проверка Сл 20 внимательности, что бы их обнаружить, но даже если они обнаружены, их невозможно у вас забрать, так как это часть вашего тела. Вы можете использовать их для того, чтобы проводить проверки медицины на себе или других конструктах для ремонта, осуществлять демонтаж или для других особых задач.

Фильтрационные баллоны: На вашем теле есть два видимых баллона. Вы можете наполнить каждый из них 1 галлоном жидкости, не важно, коррозийной или нет. Если баллон наполнен, он может отфильтровать воду от посторонних примесей за 1 час, и она становится безопасной для употребления. Каждый баллон в наполненном состоянии весит 10 фунтов. Эти баллоны не отсоединяются от вашего тела, но вы можете сливать из них жидкость в другие ёмкости.

Фонограф: В вас встроен механизм, записывающий последние 30 секунд того, что вы слышали.

Действием мы можете выбрать любой отрезок из этой записи и сохранить его на вашей ленте памяти. Вы не можете разложить запись на дорожки или очистить звук другими способами. В любой момент вы можете проиграть этот отрезок.

Пневматические ноги: Ваши ноги могут использовать сжатый воздух для контролируемых выбросов кинетической энергии.

Вы не получаете штрафов за выполнение прыжков без разбега и вы можете использовать ваши ноги в качестве импровизированного оружия. Также вы способны падать на 10 футов больше до начала получения урона от падения.

Специальное хранилище информации: Ваша лента памяти содержит архив информации о специфическом предмете. Эти данные определены вашим былым предназначением в Механикусе. Проработайте вместе с вашим Мастером этот предмет (к примеру, это может быть вид существ, раса, период в истории, или другой план существования). Вы получаете преимущество на броски для получения информации касательно этого предмета.

Скрытое оружие: В вашу основную руку встроен скрытый клинок. Он является кинжалом, наносящим 1d4 колющего урона. Если вас обыскивают, необходима проверка Внимательности Сл 15, чтобы его обнаружить.

Искусственное воскрешение

В случае, если тело собранного повреждено так, что уже не подлежит ремонту, спасение его камня души является последней надеждой Собранного на продолжение жизни. Если этот камень будет помещен в новое тело Собранного и на него будет использовано заклинание «Воскрешение», то Собранный сможет продолжить жизнь в новом теле. Если старая лента памяти Собранного не была установлена в новое тело, то он теряет свою память и будет иметь лишь смутное представление о своей прошлой жизни. Источник воскрешающей магии может быть любым, однако только Собранный-реконструктор или хороший модронский ремесленник могут провести сложную физическую процедуру необходимую для такого воскрешения. Новое тело собранного стоит 10 000 золотых монет.

Собранный: документированная встреча; записано Тваной Холишарп

«Сэр Равнобедренный» - очень показательный пример Собранного – Стража, освободившегося от своей программы. Он скитается по нашему миру в поисках нового смысла существования. Ниже представлен протокол моей встречи с этим автоматоном.

Как тебя зовут?

Сэр Равнобедренный к вашим услугам, мясной. Нанят Гильдией Клинков что бы защищать торговцев и просто путников. Пожалуйста отойдите, или будете уничтожены.

Ты Кованный?

Я не Кованный, мясной. Повредил синоптическую передачу? Я Собранный! Я был сотворён волей великого Примуса!

Кто такой Примус?

Великий Примус. Единый и изначальный! Он контролирует весь Механикус, и модроны служат ему. Хотя я и не такой простой, как обычный модрон, я благодарен богу, который вдохнул в меня жизнь, чтобы истреблять несправедливых, а порой лишь слегка несправедливых.

Что такое Модрон?

Модроны – биомеханические существа истинного порядка. Они следуют абсолютной иерархии и проводят свое существование, поддерживая порядок среди шестидесяти четырех зубчатых колес Регулуса. Мясные обычно выражают свое восхищение тем фактом, что самое большое и одновременно центральное зубчатое колесо диаметром равно пяти тысячам километров!

Сколько тебе лет?

Ровно два века, сегодня мой день создания! Однако моя жизнь как личности началась только десять лет назад. До этого я был базирован в качестве стража в городе-вратах Автомате в течении ста девяноста лет.

Почему ты покинул Автомат?

Во мне проявился дефект, который вы, мясные, зовете «скука». После маловероятной, но случившейся встречи с путешественником который проявил огромный интерес к моей конструкции, я, по его просьбе решил покинуть Автомату и помочь сему господину в его изысканиях.

Что вы планируете делать сейчас?

Мне кажется вон тот эльфийский мешок мяса грабят. Моя задача защищать, так что я вмешаюсь. Пожалуйста отойдите, или будете уничтожены.

Я не решилась более отнимать время этого Собранного, так как я была полностью уверена, что он действительно убьёт меня прямо там, если я не послушаюсь. Эти прямолинейно мыслящие автоматоны не остановятся ни перед чем, выполняя свою задачу, однако я верю, что в них есть, нечто, сокрытое от поверхностного взгляда.

Твана Холишарп 612ACB.

Комментарий Автора

Эта раса экспериментальна и ей еще только предстоит полноценное тестирование.
Если кто-то решится на это и у него найдется какой-либо отзыв, прошу сообщить мне на reddit.

Мне особенно интересно узнать про баланс черт «Плоть из стали» и «Быстрая реконструкция» на высоких уровнях.

- /u/lukemortoraOl

Вопросы для размышления и решения

- Должны ли Собранные востанавливать бонусные хит-поинты при использовании Быстрой реконструкции/траты кубиков хитов?

- Должны ли Собранные востанавливать полное здоровье после технического обслуживания, как от основного источника исцеления?

- Должны ли Собранные иметь возможность использовать любое количество кубиков хитов бонусным действием?

- Должен ли быть лимит в использовании **Быстрой реконструкции** (Например модификатор Телосложения) между короткими/длительными отдыхами?

Перевод:
Айвендил и Ярослав Марченко в лице Гильдии Вольных Переводчиков
10.06.2017
Редактор перевода:
Михаил Bi_Cha_Ra Быков 11.06.2017